

Challenge 3 Escaperoom

Handleiding voor de parkeigenaar

Een escaperoom buiten op het vakantiepark is een geweldige manier om avontuur, natuur en samenwerking te combineren. De Escaperoom is een uitdagende en gezellige buitenactiviteit voor het hele gezin!

Opzet van het spel

De natuur van het slot halen, kan door de vragen te beantwoorden die bij de diverse planten op het vakantiepark staan. Voor elke goed beantwoorde vraag krijg je een cijfer. Na het beantwoorden van alle vragen en het verzamelen van de cijfers, vormen de cijfers samen een code. De kluis kan geopend worden met deze code. Als de kluis geopend wordt, dan wordt de kracht van de “vergetelheid van de natuur” verbroken en is de natuur gered.

Benodigheden

- Locatie op het park met inheemse planten.
- Bordjes (enigszins verstopt) bij 6-8 planten met daarbij meerkeuze vragen. Het aantal te beantwoorden vragen, hangt ook af van het slot dat je zelf op de kluis zet. Zie volgende pagina voor enkele voorbeeld vragen!
- Een plattegrond van het vakantiepark, met daarop aangegeven de locatie waar ongeveer gezocht moet worden naar de planten.
- Een kluis of kistje met hierop bijvoorbeeld een cijferslot.
- Een cijferslot (overal te koop, met bijvoorbeeld 5 of 6 cijfers). Zorg dat de cijfers achter de antwoorden matchen met de code op het cijferslot.
- Eventueel om het extra spannend te maken kan er een tijdslimiet op zitten. Dan krijgen ze een stopwatch mee of wordt er een timer gezet op een uur. Ben je te laat, dan kan de natuurkluis niet meer open.

Tips

- Benoem de Escaperoom op de website bij het onderdeel faciliteiten of activiteiten en/of print de Escaperoom uit en leg deze neer bij de receptie!
- Maak een cryptische omschrijving, bij de laatste gevonden plant en beantwoorde vraag, met daarop een hint waar de kluis te vinden is. Wil je het niet te ingewikkeld maken? Bewaar de kluis dan bij de receptie en geef op de challenge aan dat de kluis bij de receptie geopend kan worden.
- Maak diploma's waarop staat “beschermer van de natuur” en bewaar deze in de kluis. Na het openen kan elk kind een diploma mee krijgen. Een andere optie is om “natuurschatten” of een klein cadeautje in de kluis te stoppen.

Voorbeelden

Zet een bordje (enigszins verdekt opgesteld), bij de volgende planten op het park, met hierop een vraag. Zet cijfers achter de antwoorden en zorg ervoor dat het cijfer dat je achter het juiste antwoord schrijft, matcht met de kluiscode! Het is leuk om ook nog een wetenswaardigheid te benoemen, na het beantwoorden van de vraag.

1. Klaverplanten

Hoeveel blaadjes heeft deze plant?

4 blaadjes(cijfer 9)

3 blaadjes(cijfer 6)

2 blaadjes (cijfer 5)

Weetje: De bloemen van klaver zijn rijk aan nectar en trekken bijen, hommels en vlinders aan. Een veld vol klaver is dus een feest voor insecten!

2. Brandnetels

Voor welke dieren zijn brandnetels erg belangrijk, omdat ze hun eitjes hierop leggen?

- a. Wormen
- b. Konijn
- c. Vlinders

Weetje: Brandnetels zijn dus erg belangrijk! — Veel insecten leggen er hun eitjes op of gebruiken ze als schuilplaats. Dit is weer belangrijk voor vogels en andere dieren.

3. Citroenmelisse

Welke dieren zijn dol op de geurige bloemen van de citroenmelisse?

- a. Hommels en bijen
- b. Naaktslakken en huisjesslakken
- c. Mieren

Weetje: Citroenmelisse is een plant die veel insecten aantrekt, maar er zijn ook dieren die er juist minder van houden — vaak vanwege de sterke geur.

4. Hondsdraf

Waarvoor werd Hondsdraf vroeger toegepast als medicijn?

- a. Verkoudheid, hoest en bronchitis
- b. Insectenbeten en lichte wonden

- c. Maagpijn, stress en angst
- d. Alle bovenstaande antwoorden zijn goed

Weetje: Hondsdraf is een veelzijdig kruid, dat al eeuwenlang wordt gebruikt als medicijn.

5. Wilde Marjolein

Hoe lang bloeien de bloemen van de wilde Marjolein?

- a. Een maand
- b. Twee maanden
- c. Drie maanden

Weetje: De bloemen van de wilde Marjolein zijn rijk aan nectar, hierdoor is het een topfavoriet voor bijen, hommels en vlinders!